Міністерство освіти і науки України

Івано-Франківський національний технічний університет

нафти і газу

Інститут інформаційних технологій

Кафедра інженерії програмного забезпечення

**КУРСОВА РОБОТА**

**з курсу: «Об’єктно-орієнтоване програмування»**

**Тема**: «Автоматизація роботи бібліотеки Game Pass»

**Спеціальність** – 121 «Інженерія програмного забезпечення»

**ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА**

   КР.ІП -

(позначення)

Студент ІП-21-1 Гавадзин А.П.

(шифр групи) (підпис) (дата) (розшифровка підпису)

Керівник роботи Шекета В.І.

(посада) (підпис) (дата) (розшифровка підпису)

(посада) (підпис) (дата) (розшифровка підпису)

Івано-Франківськ – 2022

**Бізнес-логіка**

У наш час, відеоігри є однією з найприбутковіших та найперспективніших складових сфери розваг розвинутого світу. Стрімко розвиваються сервіси з продажу та оренди ігор на багатьох платформах(ігрові приставки, персональні комп’ютери, телефони, телевізори і тд). Враховуючи попит на ігри різноманітних жанрів, у 2017 році був створений передплатній сервіс Xbox Game Pass.

Game Pass – це послуга підписки на відеоігри від Microsoft для використання з її консолями Xbox, мобільними телефонами з використанням хмарних технологій та ПК на базі Windows. Описана як «Netflix для відеоігор», підписка Game Pass надає користувачам доступ до каталогу ігор від ряду видавців за єдину ціну щомісячної підписки. Час від часу в підписку додаються нові ігри та видаляються старі проекти.

«Автоматизація роботи бібліотеки Game Pass» являє собою сукупність заходів щодо оптимізації та налагодження усіх її функцій, з метою заохочення користування послугами бібліотеки. Зокрема, буде створено спеціальний міні-сервіс, що контролюватиметься адміністраторами, які «фільтруватимуть» ігрову бібліотеку і додаватимуть нові функції до неї(так званий «Режим адміністратора»). Також існуватиме «Режим гравця», який буде використовуватись звичайними людьми, що бажають сформувати власну міні-бібліотеку з іграми на всі випадки життя(ігри на майбутнє, вже пройдені ігри, ігри для великої компанії, ігри з локалізацією і тд).

**Види запитів в інформаційній системі:**

1. Вхід до системи сервісу (для адміністраторів та користувачів)
2. Реєстрація нових користувачів до сервісу
3. Перегляд списку ігор бібліотеки
4. Додавання ігор до бібліотеки адміністратором
5. Сортування ігор по заданих параметрах(дата додавання, назва, ціна і тд)
6. Створення категорій ігор для кращої навігації бібліотекою та їх перегляд
7. Ведення списку ігор-кандидатів на видалення з сервісу
8. Перегляд списку на видалення користувачами
9. Редагування профілю користувача та перегляд відомостей про нього
10. Створення користувачами міні-бібліотек з іграми
11. Пошук ігор за назвами
12. Фільтрація ігор за вимогами(залежно від жанру, платформи, виробника)